

EDU-BREAKOUT

Lernen im Escape-Room

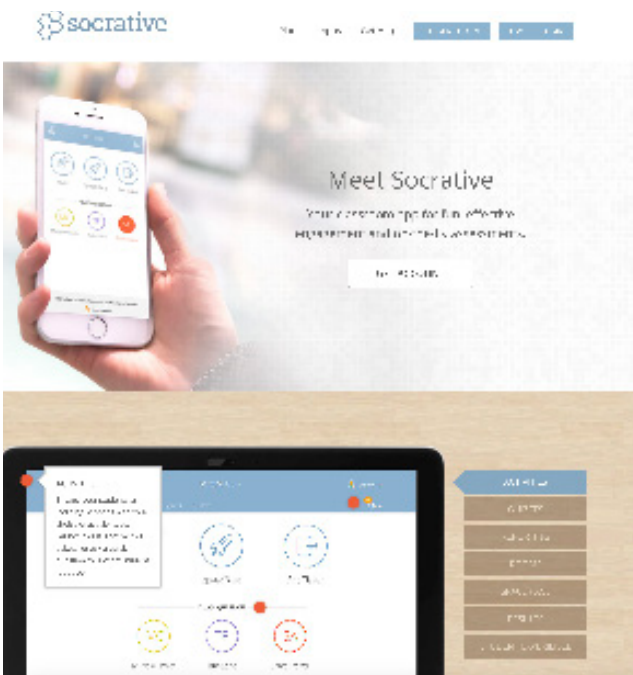
GRUNDPRINZIP

Das Edu-Breakout ist die schulische Variante des Escape-Rooms:
Im Raum befinden sich mehrere Rätsel, die gelöst werden müssen, um ein Ziel zu erreichen (etwa eine Schatzkiste öffnen).

Ein Breakout kann vom Lehrer so angelegt werden, dass die Schüler sich intensiv mit einer Sache beschäftigen - dies vollkommen intrinsisch motiviert.

Ebenso sind breakouts eine willkommene Abwechslung zum regulären Unterricht, vollkommen schülerzentriert, ermöglichen das Testen verschiedener Lösungswege und ordern kommunikative wie soziale Kompetenzen.

Prinzipiell können breakouts auch absolut analog gestaltet werden.



DAS BRINGT SOCRATIVE IM UNTERRICHT

Vorteile

- Immense Motivation der Lernenden
- Prinzipiell mit allen Inhalten möglich
- Hohe Schülerzentrierung - der Lehrer überwacht
- Einmal vorbereitete breakouts können immer wieder verwendet werden

Beachtenswert

- Kostenpunkt bei der Anschaffung von Materialien
- Zur Arbeit sind größere Räumlichkeiten notwendig
- Aubau ist zeitaufwändig

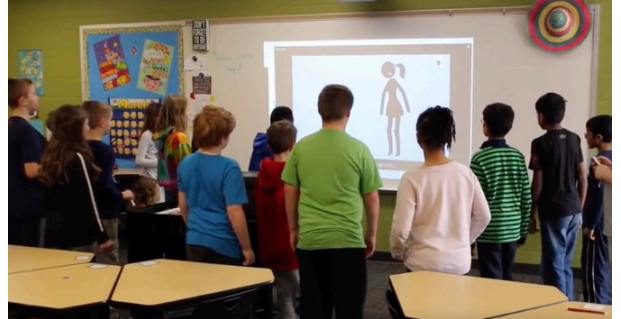


INSPIRATION

Information

EDU-breakaouts sind so individuell, dass es keine "fertigen Bausätze" zu kaufen gibt. Es gibt jedoch eine große Menge an Beispiel-breakouts im Internet.

Ein Beispiel aus einer Grundschule verdeutlicht das Grundprinzip (gerne bis 4:25 vorspulen):
<https://www.youtube.com/watch?v=C0SUvkpgJqo>



Ein weiteres Beispiel für einen Lese-Breakout findet sich hier:
<https://www.youtube.com/watch?v=JoXLWZMwORA>



Anleitung

Wegen des hohen Vorbereitungsaufwandes plant man einen Breakout am besten gemeinsam mit einem Partner (Kollaboration!). Im Internet befindet sich etwas (aber nicht viel! Das Thema ist gerade erst im Kommen...) Inspiration. Ausgedruckt befindet sich eine Anleitung/Präsentation eines Lehrerforums. Es liegt ebenfalls zum Download auf: <https://bit.ly/2FDkbBk>

